**Java面向对象程序设计 题库2**

**一、**单项选择题（从下列各题四个备选答案中选出一个正确答案，并将其代号写在答题纸相应位置处。答案错选或未选者，该题不得分。每小题1分，共15分。）

1.\_\_\_\_\_\_\_\_包括一组开发和测试Java程序的单独程序，每个程序都是从命令行调用的。.

a. Java language specification b. Java API

c. Java JDK d. Java IDE

Key:c

2.以下哪项是正确的？（）

A.程序中的每一行必须以分号结尾。

B.程序中的每个语句都必须以分号结尾。

c.每条注释行必须以分号结尾。

d.每个方法必须以分号结尾。

E.每个类必须以分号结尾。

关键：B

3.JAVA编译程序将Java源代码翻译成（）

A、java字节码

B.机器代码

C.装配代码

D.另一个高级语言代码

钥匙：A

4.编程风格是非常重要的，因为（）

A.如果程序的样式不好，它可能无法编译。

B.良好的编程风格可以使程序运行更快

C.良好的编程风格使程序更具可读性

d.良好的编程风格有助于减少编程错误

Key:cd

5.下面哪一个是有效的标识符（）

a. $343

b. class

c. 9X

d. 8+9

e. radius

Key:ae

6.根据Java的命名规范，下面哪一个是常量（）

a. MAX\_VALUE

b. Test

c. read

d. ReadInt

e. COUNT

Key:ae

7.25 % 1 is \_\_\_\_\_

a. 1

b. 2

c. 3

d. 4

e. 0

Key:e

8.-24 % 5 is \_\_\_\_\_

a. -1

b. -2

c. -3

d. -4

e. 0

Key:d

9.Math.pow(2, 3) 返回\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

a. 9

b. 8

c. 9.0

d. 8.0

Key:d.

10.分析下面代码，运行结果是（）

public class Test {

public static void main(String[] args) {

int month = 09;

System.out.println("month is " + month);

}

}

1. month is 09 b、month is 9 c、month is 9.0 d、语法错误，编译不能通过

Key：d

11.System.currentTimeMillis()返回（）

A、当前时间 b、当前时间（毫秒）c、从午夜开始的当前时间（毫秒）

D、自1970年1月1日午夜以来的当前时间（毫秒）

E、自1970年1月1日午夜以来的当前时间（毫秒）（GMT）（Unix时间）

Key：e

12.如果你将一个int类型变量、一个double类型变量、一个long类型变量和一个byte类型变量全部相加，得到的结果是（）类型

a. byte

b. int

c. long

d. double

Key:d

13.语句System.out.println((int)(Math.random() \* 4));的输出不可能是（）

a. 0

b. 1

c. 2

d. 3

e. 4

Key:e

14.假设x = 4和y = 5，下面哪一个返回值是true（）

a. !(x == 4) ^ y != 5

b. x != 4 ^ y == 5

c. x == 5 ^ y == 4

d. x != 5 ^ y != 4

Key:b

15.假设x和y都是10，表达式(y > 10) && (x++ > 10)的运算后，x的值是（）

a. 9

b. 10

c. 11

Key:b

16.下面哪一个是短路操作符（）

a. &&

b. &

c. ||

d. |

Key:ac

17.执行下面代码后y的值（）

x = 0;

y = (x > 0) ? 10 : -10;

a. -10

b. 0

c. 10

d. 20

e. Illegal expression

Key:a

18.要求35度的sin值，可以写成（）

a. Math.sin(35)

b. Math.sin(Math.toRadians(35))

c. Math.sin(Math.toDegrees(35))

d. Math.sin(Math.toRadian(35))

e. Math.sin(Math.toDegree(35))

Key:b

19.Math.ceil(3.6)返回?

a. 3.0

b. 3

c. 4.0

d. 5.0

Key:c

20.System.out.println('z' - 'a')输出（）

a. 25

b. 26

c. a

d. z

Key:a

21.'3' - '2' + 'm' / 'n' is \_\_\_\_\_\_.

a. 0

b. 1

c. 2

d. 3

Key:b

22.表达式"Java " + 1 + 2 + 3的值是（）

a. Java123

b. Java6

c. Java123

d. 非法表达式

key:c

23.下面哪条语句返回JAVA?

a. toUpperCase("Java")

b. "Java".toUpperCase("Java")

c. "Java".toUpperCase()

d. String.toUpperCase("Java")

Key:c

24."SELECT".substring(0, 5)的返回值是?

a. "SELECT"

b. "SELEC"

c. "SELE"

d. "ELECT"

Key:b

25.方法的签名包括（）

a. 方法名

b. 方法名和参数列表

c. 返回值、方法名和参数列表

d. 参数列表

Key:b

26.定义在一个方法里面的变量称为（）

a. 全局变量

b. 方法变量

c. 块变量

d. 局部变量

key:d

27.(int)('a' + Math.random() \* ('z' - 'a' + 1)) 返回一个随机数范围\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

a. 0 到 (int)'z'

b. (int)'a' 到 (int)'z'

c. 'a' 到 'z'

d. 'a' 到 'y'

key:b

28.当你从一个方法中返回一个数组，返回的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

a. 数组的拷贝

b. 数组第一个元素的拷贝

c. 数组的引用

d. 数组的长度

Key:c

29.假设double[][] x = new double[4][5], x.length 和 x[2].length各是多少?

a. 4 、4

b. 4、 5

c. 5 、 4

d. 5 、 5

Key:b

30.\_\_\_\_\_\_\_ 是定义同一类对象的结构

a. 一个类

b. 一个对象

c. 一个方法

d. 一个数据域

Key:a

31.类的数据域(成员变量)的数据类型可以是布尔型、数值型、对象型，其相应的默认值分别是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

a. true, 1, Null

b. false, 0, null

c. true, 0, null

d. true, 1, null

e. false, 1, null

Key:b

32.定义一个常量MAX\_LENGTH作为类的成员，可以

a. final static MAX\_LENGTH = 99.98;

b. final static float MAX\_LENGTH = 99.98;

c. static double MAX\_LENGTH = 99.98;

d. final double MAX\_LENGTH = 99.98;

e. final static double MAX\_LENGTH = 99.98;

Key:e

33.假设xMethod()在类的main方法中被调用, 请问xMethod() is 类的\_\_\_\_\_\_\_\_\_

public static void main(String[] args) {

xMethod();

}

a. 静态方法

b. 实例方法

c. 静态方法或实例方法

Key:a

34.组合关系通常表示为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

a. 组合类中的数据域

b. 被组合类中的数据域

c. 组合类中的方法

d. 被组合类中的方法

Key:a

35.假设a是一个字符数组，下面哪一句可以返回一个字符串对象?

a. toString(a)

b. new String(a)

c. convertToString(a)

d. String.toString(a)

Key:b

36.运行输出

System.out.println("Java is neat".replaceAll("is", "AAA"));

a. JavaAAAneat

b. JavaAAA neat

c. Java AAA neat

d. Java AAAneat

Key:c

37.假设Cylinder是Circle的子类.分析代码

Circle c = new Circle (5);

Cylinder c = cy;

a. 编译错误

b. 运行错误

c. 编译运行良好

Key:a

38.调用\_\_\_\_\_\_\_\_\_移除某ArrayList（变量名为x）中所有元素

a. x.remove()

b. x.clean()

c. x.delete()

d. x.empty()

e. x.clear()

Key:e

39.调用 \_\_\_\_\_\_\_\_\_返回ArrayList x中元素的个数.

a. x.getSize()

b. x.getLength(0)

c. x.length(1)

d. x.size()

Key:d

40.继承意味着\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

a. 数据域应该定义为private

b. 一个类可以继承另一个类

c. 父类的变量可以引用子类对象

d. 一个类可以包含另一个类的对象

Key:b

41.关于抽象方法，下面哪一个是错误的？

a.通过抽象类的构造器创建一个抽象类的实例

b. 抽象类可以被扩展

c. 非抽象父类的子类可以是抽象的

d. 抽象类可以用来作为数据类型

Key:a

42.哪一句是错误的?

a. 第一次编译一个接口时没有错误，那么一个.class文件将被创建

b. 第一次编译一个类时没有错误，但有警告，那么一个.class文件将被创建

c. 第一次编译一个类时有错误，那么一个.class文件将被创建

d. 第一次编译一个接口时没有错误，但有警告，那么一个.class文件将被创建

Key:c

43.假设一个工人只能在一个工厂工作，那么工厂和工人最合适的关系是?

a. None

b. 聚合

c. 继承

d. 组合

Key:d

1. 多项选择题（从下列各题四个备选答案中选出一个或多个正确答案，并将其代号写在答题纸相应位置处。答案错选、少选、多选或未选者，该题不得分。每小题2分，共30分。）

1.假设s1和s2是两个字符串，下面语句或表达式哪个不正确?

a. String s3 = s1 - s2;

b. boolean b = s1.compareTo(s2);

c. char c = s1[0];

d. char c = s1.charAt(s1.length());

Key:abcd

2.分析下面的代码

public class Test {

public static void main(String[] args) {

System.out.println(max(1, 2));

}

public static double max(int num1, double num2) {

if (num1 > num2)

return num1;

else

return num2;

}

public static double max(double num1, int num2) {

if (num1 > num2)

return num1;

else

return num2;

}

}

a. 编译错误，因为在非void方法中没有print语句

b. 编译错误，因为编译器不能确定哪一个max方法应该被调用

c. 正常运行，调用max(int, double)后打印出2

d. 正常运行，调用max(double, int)后打印出2

Key:b

3.下面哪一个不正确?

a. int[] a = new int[2];

b. int a[] = new int[2];

c. int[] a = new int(2);

d. int a = new int[2];

e. int a() = new int[2];

Key:cde

4.下面哪一个正确（）

a. int i = new int(30);

b. double d[] = new double[30];

c. int[] i = {3, 4, 3, 2};

d. char[] c = new char();

e. char[] c = new char[4]{'a', 'b', 'c', 'd'};

Key:bc

5.运行结果

public class Test {

public static void main(String[] args) {

final int[] x = {1, 2, 3, 4};

int[] y = x;

x = new int[2];

for (int i = 0; i < y.length; i++)

System.out.print(y[i] + " ");

}

}

a. 1 2 3 4

b. 0 0

c. 编译错误，因为矩阵x是 final，不能被改变，而x = new int[2];改变了x

d. 编译错误，因为矩阵x是final，所以x中的所有元素不能被改变

Key:c

6.分析程序

public class Test1 {

public static void main(String[] args) {

xMethod(new double[]{3, 3});

xMethod(new double[5]);

xMethod(new double[3]{1, 2, 3});

} public static void xMethod(double[] a) {

System.out.println(a.length);

}

}

a. 编译错误，因为 xMethod(new double[]{3, 3})不正确.

b. 编译错误，因为 xMethod(new double[5])不正确.

c. 编译错误，因为xMethod(new double[3]{1, 2, 3})不正确.

d. 运行错误因为a 是 null.

Key:c

7.下面哪个说法是正确的?

a. 一个类可以定义多个构造器

b. 构造器没有返回值，甚至连void都不需要

c. 构造器必须和类的名字完全一样

d. 当需要创建一个对象时，使用new操作符来调用某一个构造器即可。

Key:abcd

8.分析代码

public class Test {

int x;

public Test(String t) {

System.out.println("Test");

}

public static void main(String[] args) {

Test test = null;

System.out.println(test.x);

}

}

a. 编译错误，因为test没有初始化

b. 编译错误，因为x没有初始化

c. 编译错误，因为你不能创建一个类的对象.

d. 编译错误，因为Test类没有默认构造器

e. 运行时会报NullPointerException异常，因为test 是 null，当执行test.x时报错.

Key:e

9.下面那个说法是正确的?

a. 引用类型变量是一个对象.

b. 引用类型变量指向一个对象

c. 类的数据域必须是原生类型

d. 类的数据域可以是引用类型

Key:bd

10.填入哪一句不会引起编译错误和运行时错误

public class Test {

java.util.Date date;

public static void main(String[] args) {

Test test = new Test();

System.out.println(\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_);

}

}

a. test.date

b. date

c. test.date.toString()

d. date.toString()

Key:a

11.分析代码

class Test {

private double i;

public Test(double i) {

this.t();

this.i = i;

}

public Test() {

System.out.println("Default constructor");

this(1);

}

public void t() {

System.out.println("Invoking t");

}

}

a. this.t()在这里可以写成t().

b. this.i可以写成i.

c. 代码有误，因为this(1) 必须在System.out.println("Default constructor")之前调用.

d. this(1) 必须写成 this(1.0).

Key:ac

12.运行程序

public class Test {

public static void main(String[] args) {

String s1 = new String("Welcome to Java!");

String s2 =new String("Welcome to Java!");

if (s1 == s2)

System.out.println("s1和s2 引用同一个字符串对象");

else

System.out.println("s1和s2 引用不同的字符串对象");

}

}

a. s1和s2 引用同一个字符串对象

b. s1和s2 引用不同的字符串对象

Key:b

13.运行程序

public class Test {

public static void main(String[] args) {

String s1 = new String("Welcome to Java");

String s2 = s1;

s1 += "and Welcome to HTML";

if (s1 == s2)

System.out.println("s1和s2 引用同一个字符串对象");

else

System.out.println("s1和s2 引用同不同字符串对象");

}

}

a. s1和s2 引用同一个字符串对象

b. s1和s2 引用同不同字符串对象

Key:b

14.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 返回一个字符串.

a. String.valueOf(123)

b. String.valueOf(12.53)

c. String.valueOf(false)

d. String.valueOf(new char[]{'a', 'b', 'c'})

Key:abcd

15.下面哪一个不对

a. 构造器可以是静态的

b. 构造器可以是私有的

c. 构造器可以调用静态方法

d. 构造器可以调用另一个重载的构造器

e. 如果一个构造器没有调用重载的构造器或者它父类的构造器，那么构造器会默认调用父类无参构造器

Key:a

16.分析代码

class C1 {};

class C2 extends C1 {};

class C3 extends C1 {};

C2 c2 = new C2();

C3 c3 = new C3();

对于这条语句：c2 = (C2)((C1)c3);

a. c3 成功地转换为c2

b. 运行时错误，因为兄弟类对象不能相互转换

c. 运行时错误，因为JVM不能进行多重转换

d. 最后一条语句是正确的。

Key:b

17.运行程序

public class Test {

public static void main(String[] args) {

Object o1 = new Object();

Object o2 = new Object();

System.out.print((o1 == o2) + " " + (o1.equals(o2)));

}

}

a. false false

b. true true

c. false true

d. true false

Key:a：因为object类中的equals就是调用o1 == o2

18.分析代码

class A {

private int i;

protected int j;

}

class B extends A {

private int k;

protected int m;

}

a. B的实例包括数据域： i, j, k, m.

b. B的实例包括数据域：j, k, m.

c. B的实例包括数据域： j, m.

d. B的实例包括数据域： k, m.

Key:a

19.关于抽象方法，哪一个是错误的?

a. 抽象类有构造器

b. 包括抽象方法的类必定是抽象的

C可以定义一个不包括抽象方法的抽象类

d. 非抽象类中不能包括抽象方法

e. 数据库可以定义为抽象的

Key:e

20.下面哪一个不正确?

a. 抽象类中有构造器

b. 抽象类中的构造器应该是protected.

c. 抽象类中的构造器应该是private.

d. 可以定义一个final的抽象类

e. 接口中有构造器

Key:cde

21.假设Calendar calendar = new GregorianCalendar(). \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 返回月份的某一天.

a. calendar.get(Calendar.MONTH)

b. calendar.get(Calendar.MONTH\_OF\_YEAR)

c. calendar.get(Calendar.WEEK\_OF\_MONTH)

d. calendar.get(Calendar.WEEK\_OF\_YEAR)

e. calendar.get(Calendar.DAY\_OF\_MONTH)

Key:e

三、程序阅读题（从下列各题四个备选答案中选出一个正确答案，并将其代号写在答题纸相应位置处。答案错选或未选者，该题不得分。每小题3分，共30分。）

1.下面代码的运行结果是（ ）

int number = 25; int i; boolean isPrime = true;

for (i = 2; i < number && isPrime; i++) {

if (number % i == 0) { isPrime = false; } }

System.out.println("i is " + i + " isPrime is " + isPrime);

a. i is 5 isPrime is true b. i is 5 isPrime is false

c. i is 6 isPrime is true d. i is 6 isPrime is false

Key:d

2.下面代码的运行结果是（ ）

public class Test {

public static void main(String[] args) { System.out.println(xMethod(5, 500L)); }

public static int xMethod(int n, long l) {System.out.println("int, long"); return n; }

public static long xMethod(long n, long l) {

System.out.println("long, long"); return n; } }

Key：

int,long

5

3.下面代码的运行结果是（ ）

public class Test {

public static void main(String[] args) {

double[] x = {2.5, 3, 4};

for (double value: x)

System.out.print(value + " ");

} }

a. 2.5, 3, 4 b. 2.5 3 4 c. 2.5 3.0 4.0 d. 2.5, 3.0 4.0

e. 语法错误，因为最后一句中value没有定义

Key:c

1. 下面代码的运行结果是（ ）

public class Test {

public static void main(String[] args) {

int[] list1 = {1, 2, 3}; int[] list2 = {1, 2, 3}; list2 = list1;

list1[0] = 0; list1[1] = 1; list2[2] = 2;

for (int i = 0; i < list2.length; i++)

System.out.print(list2[i] + " ");

} }

a. 1 2 3 b. 1 1 1 c. 0 1 2 d. 0 1 3

Key:c

1. 下面代码的运行结果是（ ）

public class Test {

public static void main(String[] args) {

int[][] values = {{3, 4, 5, 1}, {33, 6, 1, 2}}; int v = values[0][0];

for (int row = 0; row < values.length; row++)

for (int column = 0; column < values[row].length; column++)

if (v < values[row][column]) v = values[row][column];

System.out.print(v); } }

a. 1 b. 3 c. 5 d. 6 e. 33

Key:e

1. 下面代码的运行结果是（ ）

public class Test {

public static void main(String[] args) {

int[][] matrix ={{1, 2, 3, 4}, {4, 5, 6, 7}, {8, 9, 10, 11}, {12, 13, 14, 15}};

for (int i = 0; i < 4; i++) System.out.print(matrix[i][1] + " ");

} }

a. 1 2 3 4 b. 4 5 6 7 c. 1 3 8 12 d. 2 5 9 13 e. 3 6 10 14

Key:d

1. 下面代码的运行结果是（ ）

import java.util.Date;

public class Test {

public static void main(String[] args) {

Date date = new Date(1234567);

m1(date); System.out.print(date.getTime() + " ");

m2(date); System.out.println(date.getTime()); }

public static void m1(Date date) { date = new Date(7654321); }

public static void m2(Date date) { date.setTime(7654321); } }

a. 1234567 1234567 b. 1234567 7654321

c. 7654321 1234567 d. 7654321 7654321

Key:b

1. 下面代码的运行结果是（ ）

public class Test {

public static void main(String[] args) {

String s = "Java"; StringBuilder buffer = new StringBuilder(s);

change(s); System.out.println(s); }

private static void change(String s) { s = s + " and HTML"; } }

a. Java b. Java and HTML c. and HTML d. 以上都不对

Key:a

1. 下面代码的运行结果是（ ）

class A {

public A() { System.out.println("A的默认构造器被调用了"); } }

class B extends A {

public B() { System.out.println("B的默认构造器被调用了"); } }

public class C {

public static void main(String[] args) { B b = new B(); } }

a. 没有任何显示 b. "B的默认构造器被调用了"

c. 显示两行："A的默认构造器被调用了" 、"B的默认构造器被调用了"

d. 显示两行："B的默认构造器被调用了"、 "A的默认构造器被调用了"

e. "A的默认构造器被调用了"

Key:c

1. 分析下面代码，正确的是（ ）

public class Test {

public static void main(String[] args) {

Object a1 = new A(); Object a2 = new Object();

System.out.println(a1); System.out.println(a2); } }

class A { int x;

@Override

public String toString() { return "A's x is " + x; } }

a. 编译错误，因为System.out.println(a1)错了，应该写成System.out.println(a1.toString());

b. 当执行System.out.println(a1)时, Object类的toString()方法被调用

c. 当执行System.out.println(a2)时, Object类的toString()方法被调用

d. 当执行System.out.println(a1)时, A类的toString()方法被调用.

Key:cd

1. 下面代码的运行结果是（ ）

ArrayList<java.util.Date> list = new ArrayList<java.util.Date>();

java.util.Date d = new java.util.Date(); list.add(d); list.add(d);

System.out.println((list.get(0) == list.get(1)) + " " + (list.get(0)).equals(list.get(1)));

a. true false b. false true c. true true d. false false

Key:c

四、编程题（共25分）

题目间的行间距设置为“固定值，18”

使用A4纸张，反正面打印。

页面设置：上、下、左、右均设置为2

页眉、页脚均为1.5

【第 页 共 页】